# Gerenciamento de Custo

## Planejar o gerenciamento dos custos

Custo de equipe: Bom o projeto algo mais curto então não é necessário mais que dois desenvolvedores, então tendo quase nenhum custo pela equipe.

Mão de obra: Será usados alguns softwares para desenvolvimento, são leves para evitar de ter que usar hardwares mais fortes e caros. Mas caso aconteça a quebra de um deles que são dois computadores, terá que ser feita a compra de um novo.

Terceiros: Não a necessidade de uma interação com terceiros.

Equipamentos: Alguns equipamentos podem quebrar durante o tempo, e a troca será necessária para mouse, teclados.

## Estimar os custos

Foi feita uma pesquisa de preços para troca de equipamentos que quebrem durante o processo.

A loja Kabum tem maior confiabilidade para comprar, pois há muitas promoções e sua entrega é bem rápida, assim nela recolhemos alguns preços:

Mouse: Algumas marcas padrões chegam a ser 35 reais.

Teclado: Algumas marcas padrões chegam a ser 100 reais.

## Determinar o orçamento

Para orçamento será necessários dois mouses e dois teclados, com final e preço de 370 reais.

## Controlar os custos

Para um certo controle de custos, foi reforçado que seria somente para investimento de recurso máquina, e que seu limite maior será de 500 reais.  
E em toda a trajetória haverá uma avaliação para analisar todos os componentes necessários!